

# MATHIS ABDOU

Game Programmer



## Profil

Inspiré par les nouvelles technologies, je suis un développeur et programmeur acharné, prêt à mener ses projets à bien.

Aussi curieux et attentionné, mon esprit de coopération est sans faille.

## Skills



## Langues



Natif



Niveau C2

EF SET Certificate™: 73/100



Débutant



mathis-abdou.space  
mathis-abdou@outlook.com  
06 40 66 90 78

## Expériences professionnelles

### 2021 / 2022 - INGÉNIEUR D'ÉTUDES

CDD INGÉNIEUR D'ÉTUDES - CS GROUP (6 MOIS)

- *Projet de simulation militaire*
  - Correction de bugs et conception en C# (usage de WPF)
  - Responsable qualité logicielle
  - Procédures de tests IVVQ
- *Projet de réalité augmentée*
  - Recherche et développement sur Unreal Engine en C++
  - Travail avec HoloLens 2 et Mixed Reality Tool Kit

### 2018 / 2021 - INGÉNIEUR FULL STACK

ALTERNANT DÉVELOPPEUR WEB AGILE - AIRBUS / AKKA TECHNOLOGIES (3 ANS)

- *Développement d'un outil Web pour une équipe interne*
  - PHP, HTML, Javascript, SQL, CSS
  - Gestion de projet et revues client
  - Mise en place d'un management agile avec des sprints

## Projets de jeux\*

\* retrouvez tous mes projets sur mon site internet

### 2021 - HEXAGON KNOCKOUT (PC)

UNITY - PROJET SCOLAIRE (6 PERSONNES) - MOX GAMES / AIX YNOV CAMPUS (6 MOIS)

- *Party Game* offrant une expérience hors ligne et en ligne avec Steamworks API
- Chef de projet / Scrum master, Auto-entrepreneur
- Disponible gratuitement sur Steam, 37 000+ téléchargements

### 2019 / 2020 - THE EXPERIMENT (PC)

UNREAL - PROJET SCOLAIRE (22 PERSONNES) - AIX YNOV CAMPUS (6 MOIS)

- *Horror Game* avec quelques énigmes à résoudre pour s'enfuir de cet endroit
- Manipulation de Blueprints, AI Behaviour Trees et C++
- Gestion du Git avec Gitflow

### 2020 - DON'T HANG UP: VR (PC)

UNITY - PROJET JAM (8 PERSONNES) - GLOBAL GAME JAM (48 HEURES)

- *Expérience VR asymétrique* utilisant le plugin SteamVR
- Jeu choisi par l'école pour être mis en avant au niveau national

## Bénévolat

### 2015 / 2022 - ANIMATEUR GAMING GEN

SCÈNE, RÉGIE, LEAD, ORGANISATION TOURNOIS E-SPORTS - GAMING GEN GARDANNE

### 2017 / 2019 - PRÉSIDENT DE L'ASSOCIATION

GESTION ÉVÉNEMENTIEL / FINANCES - MAISON DES LYCÉENS M.M. FOURCADE

## Scolarité

### 2018 / 2021 - MASTÈRE GAME PROGRAMMING

EXPERT EN INFORMATIQUE ET SYSTÈMES D'INFORMATION - YNOV CAMPUS

### 2016 / 2018 - BTS SN IR

SYSTÈMES NUMÉRIQUES INFORMATIQUE ET RÉSEAUX - LYCÉE M.M. FOURCADE